



CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE ON LINE

I Torneo “*Della liberazione*”

Domenica 26 aprile 2020 - ore 16,30

iscrizione entro le ore 24.00 di giovedì 23 aprile 2020

Il Comitato Regionale Puglia indice il I Torneo del Campionato on line a squadre che si disputerà sulla piattaforma Lichess.org tramite abbinamenti a sistema svizzero generati da un software omologato.

Il Torneo sarà diretto dall'arbitro federale Luigi Troso e avrà la cadenza temporale di 10'+5" a giocatore con n. 6 turni di gioco.

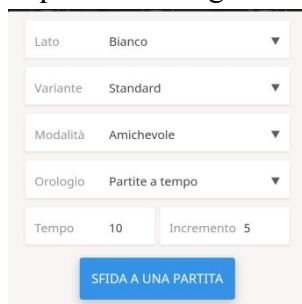
Il Torneo ha le seguenti caratteristiche:

- possono partecipare gratuitamente tutti i giocatori pugliesi e non, muniti o meno di tessera F.S.I.;
- i giocatori devono avere un account gratuito sulla piattaforma Lichess.org;
- i giocatori effettueranno l'iscrizione tramite il sito del Comitato Regionale Puglia, compilando il relativo modulo in ogni sua parte con l'indicazione del proprio cognome, nome, numero di cellulare, residenza, nickname su Lichess.org e circolo secondo il relativo id della F.S.I.;
- sebbene ad incontri individuali, il Torneo si svolgerà in modo che i giocatori dello stesso Circolo non giochino tra di loro;
- le classifiche saranno redatte per giocatore, circolo e provincia;
- la classifica per circolo sarà realizzata sommando i punti dei migliori cinque piazzamenti dei giocatori di ogni circolo pugliese di rispettiva appartenenza;
- la classifica per provincia sarà realizzata sommando i punti dei migliori dieci piazzamenti dei giocatori di ogni provincia pugliese; ai giocatori sarà assegnata la provincia del proprio circolo di appartenenza o, in mancanza di tale circolo, la propria provincia di residenza;
- l'organizzazione si riserva di prendere ogni decisione opportuna per il miglior svolgimento della manifestazione.

Il Torneo si svolgerà secondo le seguenti modalità:

- ogni giocatore entra in un gruppo operativo formato tramite whatsapp, utilizzando il link di invito: <https://chat.whatsapp.com/GsUxKOGFgVN63pHDlSQRq6>; tale gruppo sarà utilizzato anche durante la competizione per ogni esigenza;
- dalle ore 15.30 alle ore 16.00 di domenica 26 aprile 2020 ogni giocatore dovrà accreditarsi scrivendo nella suddetta chat del gruppo il proprio nickname Lichess.org, cognome e nome;
- l'arbitro del torneo, effettuato l'abbinamento, lo pubblicherà sulla medesima chat;

- ogni giocatore, preso nota del proprio abbinamento e, quindi, del nickname del proprio avversario, si recherà su Lichess.org e, se ha il bianco, sfida l'avversario, altrimenti attende, se ha il nero, che sia il suo avversario a sfidarlo; in caso di difficoltà il giocatore con il nero potrà sfidare il giocatore con il bianco;
- i parametri da utilizzare sono quelli della seguente figura:



The image shows a web form for creating a chess challenge on Lichess.org. It contains several dropdown menus and input fields. The 'Lato' (Side) dropdown is set to 'Bianco' (White). The 'Variante' (Variant) dropdown is set to 'Standard'. The 'Modalità' (Mode) dropdown is set to 'Amichevole' (Casual). The 'Orologio' (Clock) dropdown is set to 'Partite a tempo' (Timed games). Below these, there are two input fields: 'Tempo' (Time) set to '10' and 'Incremento' (Increment) set to '5'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'SFIDA A UNA PARTITA' (Challenge to a game).

- alla fine dell'incontro il giocatore con il bianco scriverà il risultato sulla chat indicando scacchiera e risultato, ad esempio: 1. 1-0;
- durante il torneo l'arbitro ha facoltà di assegnare un punteggio, qualora intervengano esigenze particolari dovute al server, problemi di connessione, ecc.;
- è in facoltà dei giocatori appartenenti al medesimo circolo di designare un proprio capitano, comunicandolo sulla chat all'arbitro del torneo; in tal caso il capitano potrà fornire i risultati degli incontri dei propri giocatori cumulativamente;
- si raccomanda di utilizzare la chat operativa del torneo esclusivamente per il buon andamento dello stesso con messaggi di rigorosa pertinenza;
- l'organizzazione si riserva di assegnare premi ai vincitori della competizione.